

## GL-SW-F203-04PSG-I

Коммутатор GIGALINK, управляемый L2, промышленный на DIN рейку, 4 PoE (802.3af/at) портов 2\*SFP 1G



Индустриальные L2 управляемые коммутаторы от GIGALINK GL-SW-F203-04PSG-I поддерживают различные функции STP/RSTP в том числе TurboRing/Turbo Chain/Управление питанием PoE/ автоопределение/ планировщик расписания по питанию/ диагностика/ управление скоростью по портам и зеркалирование портов, IGMP/ VLAN/ QoS/ RMON/. Могут работать в самых жестких условиях и выдавать питание PoE до 30Ватт. Суммарная мощность 120 Ватт. Устанавливается на DIN-рейку или на стену. Защита корпуса IP40.

# GL-SW-F203-04PSG-I

Коммутатор GIGALINK, управляемый L2, промышленный на DIN рейку, 4 PoE (802.3af/at) портов 2\*SFP 1G

## Детальные характеристики

Характеристика	Значение
Тип коммутатора	Управляемый L2
Тип основных портов	FastEthernet RJ45
Количество основных портов	4
Тип Uplink портов	GigabitEthernet SFP
Количество Uplink портов	2
Консольный порт	RJ45
Поддержка PoE	Да
Стандарт PoE	802.3af/at
PoE бюджет, Вт	120
PoE до 250 метров	Нет
Пропускная способность, Гбит/с	8.8
Буфер памяти, Мб	2.75
Скорость пересылки пакетов, Мpps	3.6
Размер MAC таблицы	4K адресов
Время наработки на отказ (MTBF)	190,000 часов (~ 21 год)
Сетевые протоколы и стандарты	Стандарты: IEEE802.3,IEEE802.3u, IEEE802.3ab ,IEEE802.3x, IEEE802.1D(STP), IEEE802.1Q(VLAN Tagging),IEEE802.1p(QoS), IEEE802.3x(Flow control) Протоколы: IGMP v1/v2, GVRP, SNMP v1/v2/v3, DHCP Client, TFTP, SMTP, RMON, LLDP, HTTP, Telnet, SNT Server/Client
Поддерживаемые функции	Управление портами, PoE+ управление, настройка VLAN, Per Port Counter, настройка QoS, безопасность, Trunking, Spanning Tree ,DHCP, Relay Agent, резервирование/восстановление, настройка SNMP
Управление	Console, Telnet, SSH 2.0 Web-интерфейс SNMP v1/v2/v3 TFTP RMON
Питание	48В
Температура, °C	Хранение от -40 до +85. Эксплуатация от -25 до +70
Влажность, %	до 90 без конденсата
Исполнение	DIN-рейка
Габариты изделия (ШхГхВ), мм	40x110x140
Тип климатического исполнения	Промышленный
Гарантия	3 года